

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
HALAMAN PERSETUJUAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
Abstract	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Akhir	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir	4
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Katering.....	6
2.2 Aplikasi	6
2.3 Android.....	7
2.3.1 Versi Android.....	8

2.3.2	Arsitektur Android.....	11
2.3.3	Kelebihan dan Kelemahan Android	12
2.4	Android Studio	13
2.5	Database	13
2.6	SQLite	14
2.7	Java.....	15
2.8	PHP.....	15
2.9	<i>Rapid Application Development (RAD)</i>	15
2.10	Pengujian <i>Black Box</i>	18
2.11	Unified Modelling Language	18
	2.11.1 <i>Activity Diagram</i>	18
	2.11.2 <i>Use Case</i>	19
	2.11.3 <i>Class Diagram</i>	20
	2.11.4 <i>Sequence Diagram</i>	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		23
3.1	Kerangka Penelitian	23
3.2	Alur Penelitian.....	23
3.3	Objek Penelitian	25
3.4	Gambaran Mengenai Katering	26
	3.4.1 Visi dan Misi Katering	26
	3.4.2 Struktur Organisasi.....	26
	3.4.3 Logo Katering Mama Suci	26
3.5	Teknik Pengumpulan Data	27
	3.5.1 Studi Pustaka	27

3.5.2	Analisa.....	28
3.5.3	Bahan dan Alat Penelitian	28
3.6	Metode Pengembangan Sistem	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		30
4.1	Perencanaan.....	30
4.2	Analisa Sistem.....	30
4.2.1	Analisa Kebutuhan User.....	31
4.2.2	Analisa Kebutuhan Fungsional.....	31
4.3	Perancangan Sistem.....	31
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	31
4.3.2	<i>Class Diagram</i>	33
4.3.3	<i>Diagram Activity</i>	34
4.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	35
4.4	Perancangan Sistem.....	37
4.5	Perancangan Database.....	37
4.6	Implementasi Sistem	39
4.6.1	<i>Splash Screen</i>	39
4.6.2	Halaman <i>Login</i>	39
4.6.3	Halaman <i>Dashboard</i>	40
4.6.4	Halaman Daftar <i>Customer</i>	40
4.6.5	Halaman <i>Input Customer</i>	41
4.6.6	Halaman Daftar Menu	42
4.6.7	Halaman Input Pesanan	43
4.6.8	Halaman Tampilan Tagihan	44

4.7	Pengujian Sistem.....	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		47
5.1	Kesimpulan.....	47
5.2	Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA		48
LAMPIRAN.....		50

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	19
Tabel 2. Simbol-simbol <i>Use Case</i>	20
Tabel 3. Simbol - Simbol <i>Class Diagram</i>	21
Tabel 4. Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	22
Tabel 5. Proses Alur Penelitian.....	24
Tabel 6. Tabel Customer.....	37
Tabel 7. Tabel Menu.....	38
Tabel 8. Tabel Temp Transaksi.....	38
Tabel 9. Tabel Transaksi.....	38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Versi Android.....	11
Gambar 2. Arsitektur Android	12
Gambar 3. Rapid Application Development	16
Gambar 4. Kerangka Berpikir	23
Gambar 5. Objek Penelitian	25
Gambar 6. Struktur Organisasi.....	26
Gambar 7. Logo Katering	26
Gambar 8. <i>Fishbone</i> Analisis Kebutuhan Sistem	30
Gambar 9. <i>Use Case</i> Sistem.....	32
Gambar 10. <i>Use Case</i> Diagram Ruang Lingkup Bisnis.....	32
Gambar 11. <i>Class Diagram</i>	33
Gambar 12. <i>Activity Diagram</i>	34
Gambar 13. <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	35
Gambar 14. <i>Sequence Diagram</i> Customer.....	35
Gambar 15. <i>Sequence Diagram</i> Menu	36
Gambar 16. <i>Sequence Diagram</i> Order.....	36
Gambar 17. Perancangan Sistem.....	37
Gambar 18. <i>Splash Screen</i>	39
Gambar 19. Halaman Login.....	39
Gambar 20. Halaman Dashboard	40
Gambar 21. Tampilan Daftar Customer.....	40
Gambar 22. Input Data Customer	41
Gambar 23. Simpan Data Customer.....	41
Gambar 24. Daftar Menu	42
Gambar 25. Input Menu	42
Gambar 26. Input Order	43
Gambar 27. Detail Order.....	43

Gambar 28. Tampilan History Order	44
Gambar 29. Tampilan History Order	44